

Primero	Segundo	Tercero	Cuarto	Quinto	Sexto	Séptimo	Octavo	Noveno
Fundamentos de matemáticas 3 2 8	Cálculo diferencial 3 2 8	Cálculo integral 3 2 8	Ecuaciones diferenciales 3 2 8	Teoría matemática de la computación 3 2 8	Contabilidad y finanzas 3 1 7	Optativa 1 2 2 6	Optativa 3 2 2 6	Taller de elaboración del informe de investigación 1 3 5
Matemáticas discretas 3 2 8	Algebra lineal 3 2 8	Métodos numéricos 3 2 8	Probabilidad y estadística 3 2 8	Investigación de operaciones 3 2 8	Economía 3 1 7	Optativa 2 2 2 6	Optativa 4 2 2 6	Residencia profesional 0 3 3
Metodología de la programación 2 2 6	Programación orientada a objetos 3 2 8	Programación avanzada 2 2 6	Programación distribuida y en paralelo 2 2 6	Calidad en los procesos de desarrollo de software 2 2 6	Modelos y metodologías de desarrollo de software 2 2 6	Desarrollo de aplicaciones web y móviles 2 2 6	Optativa 5 2 2 6	
Programación estructurada 2 2 6	Estructura de datos 3 2 8	Desarrollo humano 3 0 6	Estudio de las organizaciones 3 0 6	Traductores de bajo nivel 2 2 6	Compiladores 3 2 8	Sistemas operativos 3 2 8	Administración de sistemas operativos 2 2 6	
Física 3 2 8	Electricidad y electrónica 3 2 8	Sistemas digitales 3 2 8	Arquitectura de computadoras 3 2 8	Fundamentos de redes 2 2 6	Protocolos de enrutamiento 2 2 6	Conmutadores y redes inalámbricas 2 2 6	Cómputo distribuido 2 2 6	
Taller de competencias informacionales 3 1 7	Taller de metodología de la investigación 3 1 7	Diseño de bases de datos 2 2 6	Administración de bases de datos 2 2 6	Tópicos avanzados de bases de datos 2 2 6	Interfaces humano computadora 2 2 6	Inteligencia artificial 2 2 6	Graficación 2 2 6	
		Taller de desarrollo 1 1 3 5	Taller de desarrollo 2 0 3 3	Taller de desarrollo 3 1 3 5	Taller de desarrollo 4 1 3 5	Práctica profesional 2 0 3 3	Taller de investigación en las ciencias computacionales 1 3 5	Nombre de la unidad de competencia T P Cr
Mapa curricular Licenciatura en Ingeniería en Desarrollo y Tecnologías de Software 57 Unidades de competencia				Práctica profesional 1 0 3 3				

T = Horas Teoría
P = Horas Práctica
Cr = Créditos