

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE CHIAPAS
LICENCIATURA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

Área de Formación: Disciplinaria.

Unidad académica: Derecho Informático.

Ubicación: Sexto Semestre.

Clave: 1979

Horas semana-mes: 5

Horas teoría: 5

Hora práctica: 0

Unidades CONAIC: 80

Prerrequisitos: Ninguno

Horas de infraestructura: 0

Créditos: 10

PRESENTACIÓN

En esta unidad académica se tiene como propósito conocer los antecedentes del Derecho y su relación con el entorno social, las principales fuentes: formales, reales e históricas, con relación a la jerarquización de las leyes y la aplicación jurídica en distintas leyes, reglamentos y decretos. Analizar los tipos de sociedad mercantil más comunes, que dan origen a la creación de empresas como ente organizacional y sus elementos constitutivos; identificar los tipos de empresas informáticas, su participación en el mercado informático y laboral que permitirá llevar a cabo las relaciones de trabajo. También las políticas informáticas que regulan el derecho de información, la protección jurídica de datos, el acceso a información. Asimismo se indicarán los delitos informáticos, su clasificación, sanción y penalidad de los mismos, relacionando las políticas nacionales e internacionales que regulan estos ilícitos, así como las formas de control preventivo y correctivo; por último el marco legal informático que fundamenta a las leyes que regulan al derecho de la informática, autoría, marcas y patentes, así como la Ley Federal de Comunicaciones que regula los requisitos para las concesiones y servicios de redes públicas.

OBJETIVO GENERAL

Interpretar los conceptos de normatividad jurídica y políticas nacionales e internacionales en tecnologías de información.

UNIDAD I.- ENTORNO LEGAL Y SU IMPORTANCIA

TIEMPO APROXIMADO: 12 Horas.

OBJETIVOS DE LA UNIDAD:

- Comprender la importancia del derecho y la relación con el entorno social.

Distinguir el orden jerárquico de las leyes y su aplicación en cada uno de los ámbitos federales, locales y municipales.

- Identificar la relación privada de los actos jurídicos entre los particulares para la celebración de los convenios y contratos informáticos.

CONTENIDO

1.1 El derecho y su Relación Social.

1.1.1 Antecedentes del Derecho en la Sociedad.

1.1.2 Fuentes formales del Derecho.

1.2 Jerarquización de las Leyes y su aplicación.

1.2.1 Constitución.

1.2.2 Leyes Federales.

1.2.3 Leyes Locales.

1.2.4 Decretos.

1.2.4.1 Decretos federales.

1.2.4.2 Decretos locales.

1.2.4.3 Decretos – Ley.

1.2.5 Reglamentos.

1.2.5.1 Reglamentos federales.

1.2.5.2 Reglamentos locales.

1.2.5.3 Reglamentos municipales.

1.3 Circulares.

1.3.1 Circulares federales y locales.

1.4 Sujetos del derecho y su clasificación.

1.4.1 Relación jurídica de las personas con la informática.

1.5 Contratos Informáticos.

1.5.1 Conceptos de Convenios y Contratos.

1.5.2 Elementos del Convenio y del Contrato.

1.5.3 Contrato informático y su característica.

1.5.4 Tipos de Contratos Informáticos.

1.5.5 Diferencias de los Contratos Civiles e Informáticos.

UNIDAD II.- EMPRESAS DE SERVICIOS INFORMÁTICOS Y SU RELACIÓN CON EL ENTORNO LABORAL

TIEMPO APROXIMADO: 12 Horas.

OBJETIVOS DE LA UNIDAD:

Analizar la constitución legal de la empresa y los efectos jurídicos que se dan para ser una sociedad regular.

Identificar los tipos de empresas de servicios informáticos, la competitividad en el mercado informático y los requisitos que se dan en las relaciones laborales de las mismas.

CONTENIDO

2.1 Sociedades Mercantiles y su Clasificación.

2.2 Concepto de empresa desde el ámbito laboral y administrativo.

2.2.1 Elementos de la empresa.

2.2.1.1 Recursos Humanos.

2.2.1.2 Recursos Tecnológicos.

2.2.2 Tipos de Empresas de Servicios Informáticos.

2.2.2.1 Empresas de Servicios Informáticos.

2.2.2.2 Competitividad de Empresas en el Mercado Informático.

2.3 Empresas auditoras de la informática.

2.4 Ley de Concursos Mercantiles.

2.5 Fundamentos Constitucionales del Derecho Laboral.

2.5.1 Concepto del Derecho laboral.

2.5.2 Leyes que regulan el Derecho Laboral.

2.5.3 Condiciones de Trabajo.

2.5.4 Relación de Trabajo y Contrato Individual de Trabajo.

2.5.4.1 Jornada de trabajo.

2.5.4.2 Salario y reparto de utilidades.

2.5.5 Terminación de Relación de Trabajo.

2.5.6 Políticas de Actualización permanente del Personal Informático.

2.5.6.1 Ley Federal de Competencia Económica.

UNIDAD III.- POLITICAS INFORMATICAS

TIEMPO APROXIMADO: 12 Horas.

OBJETIVO DE LA UNIDAD: Identificar la diferencia de la informática jurídica y el derecho informático, el derecho de la información y la normatividad que fundamenta los aspectos de confidencialidad y privacidad en la información, la importancia del uso del Internet y su relación jurídica, los medios de seguridad, así como el comercio en línea.

CONTENIDO

- 3.1 Naturaleza de la Informática.
 - 3.1.1 Características de la Informática Jurídica.
 - 3.1.2 Diferencias de la Informática Jurídica y el Derecho Informático.
- 3.2 Derechos de la Información.
 - 3.2.1 Confidencialidad y privacidad de la información.
 - 3.2.2 Entorno informático y su capacidad.
 - 3.2.3 Usos y abusos en la información.
 - 3.2.4 Cultura tecnológica jurídica.
 - 3.2.4.1 Automatización de procesos.
 - 3.2.4.2 Cambio en las formas de producción y de operación.
 - 3.2.5 Elementos tecnológicos y su protección jurídica.
- 3.3 Estudio del Derecho Internacional.
- 3.4 Internet y su regulación.
 - 3.4.1 Información como bien intangible y automatizada.
 - 3.4.2 Concepto de Intranet.
 - 3.4.3 Medios de Comunicación y Empresas al Servicio.
 - 3.4.4 Seguridad en Internet.
- 3.5 Comercio Electrónico.
 - 3.5.1 Conceptos y sus Beneficios.
 - 3.5.2 Tipos de Seguridad y Estándares en el Comercio Electrónico.
 - 3.5.3 Operaciones Comerciales en Línea.
 - 3.5.4 El impacto del Comercio Electrónico en México.
 - 3.5.4.1 Desarrollo del Comercio Electrónico en México.
 - 3.5.5 Los Medios de Seguridad Jurídica en Línea.
- 3.6 Medios de Pago en la Compra.

3.6.1 Entrega de Material.

3.6.2 Ventajas del Comerciante.

3.6.3 Ventajas del Consumidor.

UNIDAD IV.- EL RÉGIMEN JURÍDICO DE LA INFORMACIÓN EN MÉXICO Y LOS DELITOS INFORMÁTICOS

TIEMPO APROXIMADO: 15 Horas.

OBJETIVO DE LA UNIDAD: Analizar el régimen jurídico del derecho a la información, la garantía constitucional a este derecho y aquellas conductas ilícitas informáticas que se deriven del uso y abuso de este derecho como medio o fin.

CONTENIDO

4.1 El régimen de la información en México.

4.1.1 Derecho a la Información.

4.1.1.1 Fundamento Constitucional.

4.2 Protección Jurídica de datos.

4.2.1 Tipos de Archivos.

4.2.2 Acceso a la Información y derecho de revisión.

4.3 Delitos Informáticos.

4.3.1 Concepto de Delito.

4.3.1.1 Elementos del Delito.

4.3.1.2 Tipos de Delitos.

4.3.2 Delitos Informáticos como su Uso, Medios o Fin.

4.3.2.1 Análisis del Código Penal para el D.F.

4.3.2.2 Legislación internacional sobre Delitos Informáticos.

4.3.2.3 Figuras Jurídicas en el delito informático.

4.4 Intervención en Línea de Comunicación.

4.4.1 Creación de Virus.

4.4.2 Piratería, Espionaje, Estafa Informática.

4.5 Formas de Control Preventivo y Correctivo.

4.6 Determinación de Responsabilidad de Personas Autorizadas para Administrar Bases de Datos.

UNIDAD V.- MARCO LEGAL DE LA INFORMÁTICA

TIEMPO APROXIMADO: 13 Horas.

OBJETIVO DE LA UNIDAD: Comprender y aplicar los lineamientos legales en proyectos informáticos, así como la importancia de la protección jurídica de la creación y diseño de programas.

CONTENIDO

5.1 Leyes que regulan el Derecho de la Informática.

5.2 Ley Federal del Derecho de Autor.

5.2.1 Creación de Diseños.

5.2.2 Protección Jurídica del Software.

5.2.3 Requisitos de Registro de Programas.

5.3 Ley Federal de la Propiedad Industrial.

5.3.1 Marcas, Requisitos.

5.3.2 Las Patentes.

5.4 Ley Federal de Telecomunicaciones.

5.4.1 Concesiones y Permisos.

5.4.2 Los Servicios de Redes Públicas.

5.4.3 Infracciones y Sanciones.

5.5 Ley de Adquisiciones y Obras Públicas.

5.5.1 Licitudes.

EXPERIENCIA DE APRENDIZAJE

- Exposición audiovisual de temas acordes a las unidades.
- Asistencias a conferencias o a panel relacionado a la temática.
- Análisis de leyes que regulan el derecho informático.
- Trabajos de investigación para identificar las empresas informáticas.
- Prácticas de taller.
- Exposición de alumnos en el desarrollo de temáticas.

EVALUACIÓN

Exámenes parciales (4 exámenes)	60%
Trabajos de investigación	20%
Participación en exposiciones de temas	10%
Prácticas de Taller	10%
	<hr/>
Total	100%

RECURSOS NECESARIOS

Recursos didácticos:

Aula, pizarrón, gis.

PRÁCTICAS SUGERIDAS

- Elaboración de un control de lectura, de las fuentes formales del derecho, así como la relación de éste y la informática.
- Elaboración de un mapa conceptual del proceso, para el registro de una sociedad Mercantil.
- Hacer un cuadro sinóptico de las ventajas y desventajas del comercio electrónico.
- Elaboración de una síntesis de las conductas típicas y atípicas (desde el punto de vista penal), para lograr comprender lo que es un delito informático.
- Elaborar un resumen relacionando todas las leyes que se aplican en México, en el ámbito informático, para comprender cuáles son las que faltan.

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

TELLEZ, J. (2004). Derecho Informático, México: McGraw Hill.

BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA

Consultas en Internet.

<http://www.colex-data.es.editorialCalexdata>

http://www.sice.oas.org/int_prop/nat_Leg/México/lipmexsa.uptotit2ap5